Die Mannschaftsmeldung ist für die Vereine vom 16.12. – 22.12.2023 geöffnet. Eine kurze Anleitung zur Mannschaftsmeldung finden Sie <u>hier</u>.

Die Aufstellung erfolgt nach Q-TTR-Werten. Für die Rückrunde gelten die Q-TTR-Werte vom 11.12.2023. Der Q-TTR-Wert erscheint in einer gesonderten Spalte neben der "Reihung". Auch in der Auswahlbox erscheint neben dem Geburtsjahr der Spieler der entsprechende Q-TTR-Wert. Zur Unterstützung bei der Meldung werden auf der Kontrollseite die Spieler*innen, die außerhalb der Toleranzen Werte (WO H 2.3) eingereiht sind, in roter Schrift angezeigt. Dabei werden Sperrvermerke und Kaderspieler nicht berücksichtig. Die Meldung kann mit diesen Hinweisen vom Verein abgeschlossen werden.

Viele Vereine möchten einen Mannschaftsführer in die Mannschaftsmeldung einbinden, finden diese Person allerdings nicht in der Auswahlbox. In diesem Fall muss der Vereinsadmin dieser Person eine Zugangsberechtigung "Ergebniserfasser/Mannschaftskontakt" zuweisen, erst dann ist diese Person als Mannschaftsführer in der Meldung auswählbar.

Sie haben bis zum 22.12.2023 24:00 Uhr die Möglichkeit, die Meldung in click-TT abzuschließen. Das Versäumen dieses Termins zieht eine automatische Strafe (50€) nach sich.

Bei Rückfragen wenden Sie sich an senst@httv.de

Mannschaftsmeldung Erwachsenenbereich
Reservespieler
Damen in Herrenmannschaften
Mannschaftsmeldung Nachwuchsbereich

Mannschaftsmeldung Erwachsenenbereich

Im Erwachsenenbereich können Vereine die Reihenfolge "mannschaftsintern" frei bestimmen, wenn sich der Q-TTR-Wert zweier Spieler um nicht mehr als **35 Punkte** voneinander unterscheidet. Mannschaftsübergreifend ist bei einer Differenz von mehr als **50 TTR-Punkten** für nachfolgende Spieler ein Sperrvermerk zu setzen.

Für Nachwuchsspieler (SBEM) gelten erhöhte Q-TTR-Toleranzen von 70 (mannschaftsintern) und 85 (mannschaftsübergreifend). Noch einmal erhöhte Toleranzwerte (105/120) gibt es für D-Kaderspieler.

Bitte beachten:

Spieler*innen von zurückgezogenen oder gestrichen Mannschaften, die keinen Sperrvermerk haben, dürfen in der Rückrunde nur in der bisherigen oder einer oberen Mannschaft dieser Mannschaftsmeldung des Vereins gemeldet werden. <u>Diese Spieler*innen dürfen auf keinen Fall in tieferen Mannschaften gestellt werden. Spieler*innen mit Sperrvermerk verbleiben in derselben Mannschaft.</u>

Sperrvermerk: Wenn in einer Mannschaft ein Spieler einen Sperrvermerk erhält, erhalten auch alle über ihm stehenden Spieler dieser Mannschaft einen Sperrvermerk. Die Dauer eines Sperrvermerks reicht längstens bis zum Ende der Spielzeit.

- ⇒ WO H 2.2. Spielstärke-Reihenfolge
- ⇒ WO H 2.3. Toleranzen für die Spielstärke-Reihenfolge
- ⇒ WO H 2.4. Abweichungen von der Spielstärke-Reihenfolge
 - zu Beginn der Rückrunde, damit sie in ihrer bisherigen Mannschaft verbleiben können
- ⇒ WO H 4.3. Mannschaftsmeldung bei Zurückziehung oder Streichung

Sperrvermerke (Teil 1)

Ein Sperrvermerk aus der **Vorrunde** wird auf Antrag des Vereins gelöscht, wenn er für den betreffenden Spieler nicht mehr notwendig ist. Der Spieler verbleibt immer in der Mannschaft, der er zur Vorrunde angehörte.

Zumindest theoretisch ist der Fall denkbar, dass ein Spieler mit Sperrvermerk in der Vorrunde so viele Punkte verliert, dass er in einer unteren Mannschaft (ohne Sperrvermerk) gemeldet werden kann. Dies ist zulässig.

Bitte beachten Sie: Die Löschung eines Sperrvermerks aus anderen Gründen ist nicht zulässig. Ein Sperrvermerk kann in der Mannschaftsmeldung der **Rückrunde** gesetzt werden, um ein ansonsten zwingend erforderliches Aufrücken des betreffenden Spielers in die obere Mannschaft zu verhindern. Der Spieler verbleibt immer in der Mannschaft, der er zur Vorrunde angehörte. Das erforderliche Aufrücken kann durch zwei Sachverhalte ausgelöst werden:

- 1. Veränderungen der Spielstärke begründen eine Änderung der Spielerreihenfolge
- 2. Wiederherstellung der Sollstärke erforderlich (z. B. nach Vereinswechsel oder Karriereende eines Spielers; die WO schweigt sich zu den denkbaren Gründen aus)

Bitte beachten Sie: Ein Sperrvermerk zur Rückrunde aus anderen Gründen ist nicht zulässig, auch nicht für Neuzugänge und auch nicht für Spieler, die in der Vorrunde gar nicht gemeldet waren. Im Interesse aller Vereine und Spieler wird auf die Einhaltung der genannten Vorschriften verbandsseitig geachtet.

Sperrvermerke (Teil 2)

Eine besondere Problemlage begegnet uns gelegentlich bei der Mannschaftsmeldung zur Rückrunde.

Beispiel:

- Spieler an Position 1 der 3. Mannschaft hatte in der Vorrunde einen Sperrvermerk.
- Spieler hat in der Vorrunde so viele Punkte verloren, dass er den Sperrvermerk verlieren und an Position 3.3 gemeldet werden kann.

Man kann den Spieler problemlos an Position 3.3 einordnen, wobei der Sperrvermerk vereinsseitig nicht gelöscht werden kann. Auch die übrigen Spieler der Meldung bereiten zunächst kein Kopfzerbrechen. Erst beim Button Weiter zeigt sich das Dilemma: *click-TT* fordert Sperrvermerke an Position 1 und 2 zwingend ein, obwohl sie aller Wahrscheinlichkeit nach nicht notwendig sind.

Wir haben die Problemlage von allen Seiten betrachtet. Jeder Lösungsansatz scheiterte daran, dass die Vorgaben (Sperrvermerke müssen immer bei Position 1 beginnen, Sperrvermerk kann vereinsseitig nicht gelöscht werden) weder verhandelbar noch zu umgehen sind.

Wir müssen uns deshalb in dieser Situation bis auf weiteres wie folgt behelfen: Versehen Sie die Spieler 1 und 2 mit dem (natürlich nicht notwendigen) Sperrvermerk, um die Meldung fortsetzen zu können. Informieren Sie Ihren Spielleiter darüber, dass die Sperrvermerke 1 bis 3 zu löschen sind – praktischerweise gleich im Bemerkungsfeld. Damit sollte die Sache aus der Welt sein.

Beispiel Mannschaftsmeldung

Pos.	QTTR	Status	Info	Bemerkung
1.1	1561			Aufstellung ist nicht regelkonform, weil
1.2	1572			- 1.4 um 71 Punkte besser als 1.3 Spieler mit SBE
1.3	1478	SBE	Falsche Position	- 2.4 um 36 Punkte besser als 2.3.
1.4	1549		Falsche Position	- 3.3 um 51 Punkte besser als 2.5;
1.5	1520			Nach Umstellung / Änderungen durch den Spielleiter: - 1.3 auf 1.4 und 1.4 auf 1.3
1.6	1440			- 1.3 auf 1.4 und 1.4 auf 1.3 - 2.3 auf 2.4 und 2.4 auf 2.3
2.1	1521			- 3.1, 3.2 und 3.3 Sperrvermerk (SPV)
2.2	1480			ist die Aufstellung regelkonform.
2.3	1437		Falsche Position	
2.4	1473		Falsche Position	
2.5	1412			
2.6	1430			
3.1	1439			
3.2	1438			
3.3	1463		Sperrvermerk	

Beispiel Sperrvermerk zur Rückrunde

Pos.		QTTR	Status	Info	Bemerkung
RR	VR				
1.1		1561			Aufstellung ist regelkonform
1.2		1572			Der Spieler 2.1 war in der Vorrunde auch in der zweiten
1.3		1530			Mannschaft gemeldet. Da die Q-TTR-Differenz zwischen
1.4		1500			Spieler 1.5 und 2.1 55 Punkte beträgt, wird die
1.5		1450			Mannschaftsmeldung mit folgender Änderung genehmigt:
1.6		1470			
2.1	2.2	1525	SPV		Spieler 2.1 erhält einen Sperrvermerk
2.2		1465	İ		
2.3		1460	İ	İ	

Beispiel Sperrvermerk zur Rückrunde löschen

Pos.		QTTR	Status	Info	Bemerkung
RR	VR				
1.1		1561			Aufstellung ist regelkonform
1.2		1572			Die Q-TTR-Differenz zwischen Spieler 1.5 und 2.2 beträgt 45
1.3		1530			Punkte. Der Verein hat den Antrag gestellt, den Sperrvermerk
1.4		1500			zur Rückrunde zu löschen. Der Sperrvermerk wird
1.5		1475			zurückgenommen, weil:
1.6		1470	İ		
2.1	2.2	1505			die Q-TTR-Differenz zwischen Spieler 1.6 und 2.2 45
2.2	2.1	1515	SPV*	SPV Vorrunde	Punkte beträgt
2.3		1486			der Spieler 2.2 wie in der Vorrunde, in der zweiten
2.4		1459			Mannschaft gemeldet wurde
2.5		1430			
2.6		1420			der Verein im Bemerkungsfeld die Löschung beantragt hat

Beispiel 1 Mannschaftsübergreifende Umstellung zur Rückrunde

Pos.		QTTR	Status	Info	Bemerkung
RR	VR				
1.1		1561			Aufstellung ist regelkonform
1.2		1572			Die beantragte mannschaftsübergreifende Umstellung zur
1.3		1530			Rückrunde, entspricht der Spielstärke (Q-TTR-Wert) mit den
1.4		1500			erlaubten Toleranzen (die Q-TTR-Differenz zwischen Spieler
1.5	1.6	1466			1.5 und 2.1 beträgt 49 Punkte), ist zulässig und wird so
1.6	2.1	1470			genehmigt.
2.1	1.4	1515			
2.2		1465			

Beispiel 2 Mannschaftsübergreifende Umstellung zur Rückrunde

Pos.		QTTR	Status	Info	Bemerkung
RR	VR				
1.1		1561			Aufstellung ist nicht regelkonform
1.2		1572			
1.3		1530			Die beantragte mannschaftsübergreifende Umstellung zur Rückrunde ist, da die Q-TTR-Differenz zwischen 1.6 und 2.1 51
1.4		1525			Punkte beträgt, nicht zulässig. Die Mannschaftsmeldung wird
1.5		1500			mit folgenden Änderungen genehmigt:
1.6	2.1	1472			
2.1	1.5	1523			Spieler 2.1 wird auf Pos 1.6 umgestellt
2.2		1480			Spieler 1.6 wird auf Pos 2.1 umgestellt.
2.3		1486			

Beispiel 3 Mannschaftsübergreifende Umstellung zur Rückrunde

Pos.		QTTR	Status	Info	Bemerkung
RR	VR				
1.1		1561			Aufstellung ist nicht regelkonform
1.2		1572			Der Sperrvermerk des Spieler 1.6 darf nicht gelöscht und der
1.3		1530			Spieler darf auch nicht in einer anderen Mannschaft als in der
1.4		1525			Vorrunde gemeldet werden. Die Mannschaftsmeldung wird
1.5		1500			mit folgenden Änderungen genehmigt:
1.6	2.1	1523	(SPV)		
2.1	1.6	1472			Spieler 1.6 wird auf Pos 2.1 mit Sperrvermerk
2.2		1480			umgestellt.
2.3		1486			Spieler 2.1 wird auf Pos 1.6 umgestellt
2.4		1459			
2.5		1430			

Beispiel Mannschaftsmeldung Rückrunde einer Zurückgezogenen Mannschaft

Pos.		QTTR	Status	Info	Bemerkung
RR	VR				
1.1		1561			Aufstellung ist regelkonform
1.2		1572			Die zweite Mannschaft wurde in der Vorrunde zurückgezogen.
1.3		1530			Der Spieler mit Sperrvermerk aus der Vorrunde 2.1 darf in
1.4		1525			keiner anderen Mannschaft gemeldet werden. Der Spieler 1.8
1.5		1500			war in Vorrunde auf 2.5 gemeldet darf in der ersten
1.6		1480			Mannschaft gemeldet werden, er löst keinen Sperrvermerk
1.7	2.3	1420			aus.
1.8	2.5	1392			
2.1	2.1	1523	(SPV)		
3.1	3.2	1459			
3.2	3.1	1430			
3.3	3.3	1445			
3.4	3.4	1417			

Beispiel Spielerwechsel zur Rückrunde

Pos.		QTTR	Status	Info	Bemerkung
RR	VR				
1.1		1561			Aufstellung ist nicht regelkonform
1.2		1572			Die beantragte Mannschaftsmeldung zur Rückrunde
1.3		1530			entspricht, für den neu gemeldeten Spieler auf 2.1, nicht der
1.4		1500			Spielstärke (Q-TTR-Wert). Die Q-TTR-Differenz zwischen 1.5
1.5	1.6	1460			und 2.1 beträgt 55 Punkte. Die Mannschaftsmeldung wird mit
1.6	2.1	1470			folgenden Änderung genehmigt:
2.1		1515		Neuer Spieler: neu im Verein	Spieler 1.6 wird auf Pos 2.1
2.2		1465			Spieler 2.1 wird auf Pos 1.5 umgestellt

Damen in Herrenmannschaften

Gemischte Mannschaften (Damen in Herrenmannschaften)

Damen dürfen entweder in Damen- oder Herrenmannschaft als Stamm- oder als weiblicher Ergänzungsspieler (WES) gemeldet und eingesetzt werden, dabei gilt:

- In Herrenmannschaften dürfen Damen als Stammspieler oder WES in den unteren Spielklassen (bis zur Herren-Verbandsliga) gemeldet und eingesetzt werde.
- ➤ Damen die in Herrenmannschaften als Stammspieler gemeldet sind dürfen in Damenmannschaften in den unteren Spielklassen (bis zur Damen-Verbandsliga) als WES gemeldet werden. Sie sind in der gemeldeten und allen höheren Damenmannschaften Einsatzberechtigt.
- ➤ Damen die in der Damen-Hessenliga oder höher gemeldet sind, dürfen <u>nicht</u> in Herrenmannschaften als WES gemeldet werden.
- ➤ Die Meldung als weibliche Ergänzungsspieler WES muss entsprechend der Spielstärke (Toleranzwerte mannschaftsintern 35 und mannschaftsübergreifend 50 TTR-Punkte) erfolgen. WES Spielerinnen dürfen keinen Sperrvermerk erhalten und auch keinen Sperrvermerk auslösen.
- WES Spielerinnen zählen nicht zur Sollstärke der Mannschaft.
- ➤ Die Anzahl Damen in Herrenmannschaften ist bei der Meldung und bei einem Mannschaftskampf nicht begrenzt. Dies gilt auch für das Ersatzspielen in höheren Mannschaften.
- ⇒ WO A 13.2 Gemischte Mannschaften
- ⇒ WO H 1.4 Ergänzungsspieler
- ⇒ WO H 1.4.1 Weibliche Ergänzungsspieler (WES)

Beispiel Damen in Herrenmannschaften 1

Die erste Damen- und Herrenmannschaft spielen in der Hessenliga.

	Herrer	nmannso	chaft			Dame	Damenmannschaft				
		Status		atus				Sta	tus		
Pos.	Name	QTTR	SPV	WES	Pos.	Name	QTTR	SPV	WES		
1.1	Klaus	1961			1.1	Franziska	1558				
1.2	Tobias	1972			1.2	Linda	1507				
1.3	Harald	1928			1.3	Ulla	1508				
1.4	Dieter	1949			1.4	Sabine	1498				
1.5	Achim	1820									
1.6	Roland	1840									
2.1	Bernd	1821			2.1	Birgit	1491		V		
2.2	Uwe	1600			2.2	Silke	1450				
2.3	Axel	1585			2.3	Claudia	1460				
2.4	Jürgen	1590			2.4	Lisa	1440		V		
2.5	Heiner	1560			2.5.	Karin	1350				
2.6	Silke	1450		V	2.6	Laura	1200				
2.7	Lisa	1440									
2.8	Claudia	1460		V							
3.1	Birgit	1491	V								
3.2	David	1452									
3.3	Karin	1350		V							
3.4	Arno	1380									

3.5	Laura	1200	V			
3.6	Fabian	1230				

Besonderheit: Lisa und Birgit sind als Stammspieler in der Herrenmannschaft und in der Damenmannschaft als WES gemeldet. Hinweis: Der Verein entscheidet, in welcher Mannschaft eine Spielerin als Stammspieler gemeldet werden soll.

Top

Mannschaftsmeldung Nachwuchs

Für die Mannschaftsmeldung gelten die erhöhten Q-TTR-Toleranzen von 70 (mannschaftsintern) und 85 (mannschaftsübergreifend). Eine altersklassenübergreifende Ersatzgestellung ist nicht mehr erlaubt. D.h. es dürfen nur Spieler/innen eingesetzt werden, die auch in der Mannschaftsmeldung der betreffenden Altersklasse stehen.

Vorschlag zur Umsetzung bei der Mannschaftsmeldung:

- Mannschaftsmeldung Jungen 19: Hier sollten alle Nachwuchsspieler ohne SBEM gemeldet werden.
- Mannschaftmeldung Jungen 15: Hier sollten alle Jungen/Mädchen 15, 13 und 11 gemeldet werden.
- ➤ Mannschaftmeldung Jungen 13: Hier sollten alle Jungen/Mädchen 13 und 11 gemeldet werden.
- Mannschaftsmeldung Mädchen 19: Hier sollten alle weibliche Nachwuchsspielerinnen ohne SBEM gemeldet werden.
- Mannschaftmeldung Mädchen 15: Hier sollten alle Mädchen 15, 13 und 11 gemeldet werden.
- Mannschaftmeldung Mädchen 13: Hier sollten alle Mädchen 13 und 11 gemeldet werden.

Bei der Meldung muss der Verein dann noch festlegen in welcher Altersklasse der Spieler/Spielerin als Stammspieler/in gemeldet werden soll. In den Mannschaftsmeldungen der anderen Altersklassen ist die NES-Kennzeichnung zu setzten. Spieler*innen mit NES Kennzeichnung müssen entsprechend der Spielstärke (dürfen keinen Sperrvermerk erhalten und auch keinen Sperrvermerk auslösen) gemeldet werden.