

Tischtennis-Pause (ohne TT-Tisch)

Was brauche ich?

- Tischtennis-Schläger, Alternativ auch alles andere nutzbar (Kreativität siegt).
- Ball
- Optional: Flipchart, Tafel, Zettel, Stift zum Notieren der gewonnenen Sterne.
- Weiteres Material je nach Stationsaufbau

Ablauf

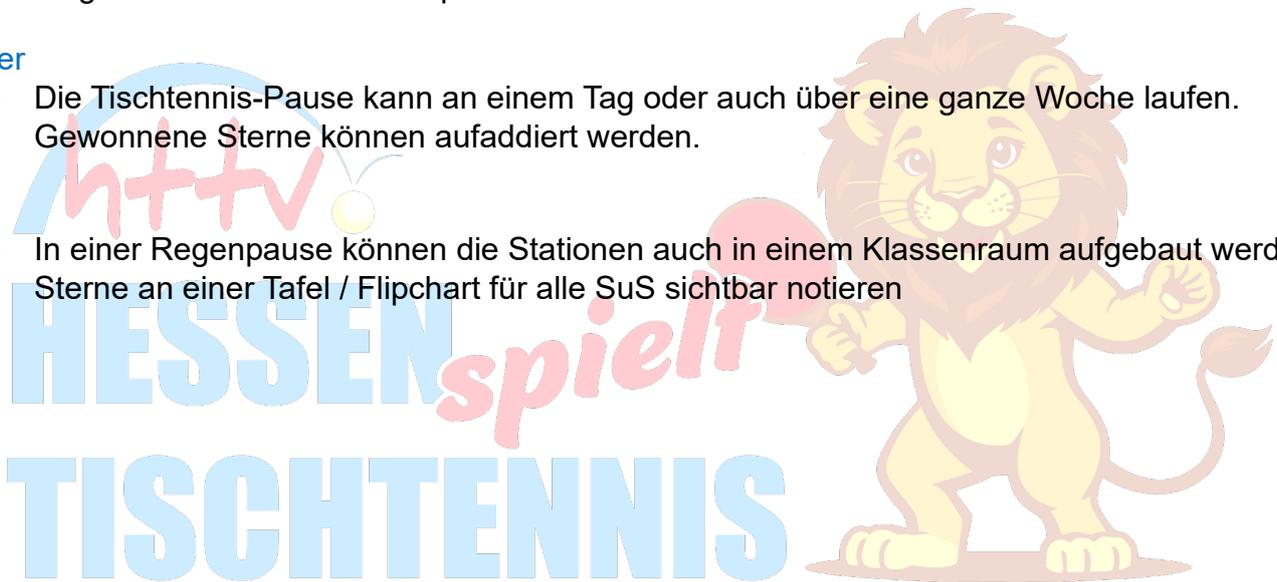
- Zu Beginn der Pause werden die gewünschten Stationen aufgebaut. Die Kinder werden informiert wo sie welche Sterne gewinnen können.
- Innerhalb der Pause bzw. Pausen können die Kinder frei die Stationen ausprobieren und Sterne sammeln.
- Zum Ende der Pause bzw. des Schultags werden die erreicht Punkte auf einer Flipchart/ Tafel oder ähnliches notiert und den Schülern präsentiert.
- Mögliche Stationen und entsprechende Karten/ Materialien dazu auf der nächsten Seite.

Dauer

- Die Tischtennis-Pause kann an einem Tag oder auch über eine ganze Woche laufen.
- Gewonnene Sterne können aufaddiert werden.

Tipp

- In einer Regenspauze können die Stationen auch in einem Klassenraum aufgebaut werden.
- Sterne an einer Tafel / Flipchart für alle SuS sichtbar notieren



Mögliche Stationen

| | | |
|--|---|--|
| <p>Station 1: „Ball tippen“</p> |  | <p>TT-Ball und TT-Schläger Ball auf dem Schläger tippen.</p> |
| <p>Station 2: „Kasten treffen“</p> |  | <p>Abschlagmarkierung Umgedrehter Kasten Von der Markierung den Ball in den Kasten schießen. (Alternativ: Auch Korb/ Eimer auf dem Schulhof)</p> |
| <p>Station 3: „Zielfelder“</p> |  | <p>Zielfelder mit Zahlen Abschlagposition (ggf. Flippomat auf Bank) Ball auf die Punktefelder spielen.</p> |
| <p>Station 4: „Parcours“</p> |  | <p>5 Slalomstangen o.ä. im Abstand von jeweils 1m. Mit dem Ball auf dem Schläger werden diese im Slalom durchlaufen (Hin- und Rückweg) Uhr für das Stoppen der Zeit. (Alternative: Stühle)</p> |
| <p>Station 5: „Rollerball“</p> |  | <p>Minitische (Alternativ Schultische, Kästen oder Langbänke) Stoppuhr zur Zeitnahme Ball über die Minitische rollen.</p> |

| | | |
|--------------------------------------|---|---|
| <p>Station 6: „Zielschießen“</p> |  | <p>Abschlagmarkierung Kasten mit Zielen (Hütchen o.ä.) Ball auf Ziele schießen.</p> |
| <p>Station 7: „Erbsenbahn“</p> |  | <p>Springseile auf dem Boden Ball mit dem Schläger durch die Bahn rollen ohne diese zu berühren</p> |
| <p>Station 8: „Zuspiel“</p> |  | <p>Bank als Netz. Schwierigkeitslevel sehr individuell steuerbar. Ball über das Hindernis zu 2. Hin und Her Spielen. Alternative: Schultisch mit Netz aus Büchern.</p> |

**Die hier gezeigten Materialien sind nur Vorschläge.
Der Kreativität ist hier keine Grenze gesetzt.**

1



Ball tippen

Tippe den Ball auf deinem Schläger. Wie oft schaffst du es bevor der Ball runterfällt?

Du hast 3 Versuche.

Trage ein wie oft du es geschafft hast.

2



Kasten treffen

Stelle dich in die Markierung. Versuche den Ball mit dem Schläger in den Kasten zu schießen.

Du hast 5 Versuche.

Berührst du den Kasten bekommst du 1 Punkt.

Fliegt der Ball in den Kasten erhältst du 3 Punkte.

Zähle die Punkte zusammen.

3



Zielfelder

Spiele den Ball auf die Zielfelder. Für jeden Treffer erhältst du die Punktzahl auf der Karte.

Du hast 5 Versuche.

Zähle deine Punkte zusammen.

4



Parcours

Balanciere den Ball auf deinem Schläger und durchlaufe dabei den aufgebauten Parcours. Wie schnell schaffst du es?

Du hast 2 Versuche.

Schreibe die Sekunden auf, die du brauchst.

5



Rollerball

Rolle den Ball mit deinem Schläger über die Tische. Wie schnell schaffst du 2 Runden?

Du hast 3 Versuche.

Schreibe die Zeit auf, die du brauchst.

6



Zielschießen

Stelle dich auf die Abschussplattform. Wie viele Hütchen triffst du?

Du hast 5 Versuche

Triffst du ein Hütchen gibt das 1 Punkt. Fällt das Hütchen um, gibt es 3 Punkte. Zähle deine Punkte zusammen.

7



Erbsenbahn

Rolle den Ball mit dem Schläger durch die Bahn. Die Seile dürfen nicht berührt werden.

Du hast 3 Versuche.

Für jeden erfolgreichen Versuch bekommst du 5 Punkte.

8



Zuspiel

Spielt euch zu 2. Den Ball über das Hindernis zu. Wie oft schafft ihr es?

Ihr habt 5 Versuche.

Schreibe auf, wie oft ihr es schafft den Ball zu schlagen.

HTTV Laufzettel Tischtennis:

Name: _____

| Station | Versuche | Erzielte Punkte/ Zeit |
|-------------------|----------|-----------------------|
| 1: Ball tippen | 3 | |
| 2: Kasten treffen | 5 | |
| 3: Zielfelder | 5 | |
| 4: Parcours | 2 | |
| 5: Rollerball | 3 | |
| 6: Zielschießen | 5 | |
| 7: Erbsenbahn | 3 | |
| 8: Zuspield | 5 | |